No.52-063
2006年12月6日

報道関係者各位

“シナモン”と友達とコミュニケーションを楽しめる

ニンテンドーDS用ソフト「Cinnamoroll おはなししよっ！ キラキラDE コレCafe」を発売

株式会社バンダイナムコゲームス
社　　長：石川　祝男
本　　社：東京都大田区矢口 2-1-21
資 本 金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、ニンテンドーDS（以下 DS）用ソフト「Cinnamoroll（シナモロール） おはなししよっ！ キラキラDE（デ）コレCafe（カフェ）」を12月7日（木）に発売します。



パッケージ

人気キャラクター「シナモロール」がDSに初登場。プレイヤーは「カフェシナモン」のオーナーとなり、お手伝いの“シナモン”におつかいをさせてカフェのメニューを増やし、お客様である“フレンズ”からのオーダーに応えてゲームを進めます。

また本作では「連絡帳モード」を使ってタッチペン入力で“シナモン”に言葉を教えたり、マイク機能を使って話しかけたりすることができるなど、DSならではの機能を駆使して“シナモン”とさまざまなコミュニケーションを楽しむことができます。

【特　徴】

■マイク機能を使って上手におつかい

プレイヤーは、おつかいに出掛けた“シナモン”が遭遇するハプニングに、マイクを使って話しかけ、アドバイスします。“シナモン”をうまく誘導しておつかいを成功させ“フレンズ”のオーダー通りのメニューを提供することができると、“フレンズ”からさまざまなアイテムのプレゼントがもらえ、“シナモン”の部屋をかわいくコーディネートすることができます。



ゲーム画面
（ハプニングいっぱいのおつかい）

■教えた言葉で楽しく会話

「連絡帳モード」では、タッチペンを使用して“シナモン”に言葉を教えることができ、きれいな発音ができるよう音程も調整することがきます。また教えた言葉でゲーム中に話しかけてくることもあり、プレイヤーは“シナモン”とおしゃべりを楽しむことができます。



ゲーム画面
（通信でコミュニケーション）

■ワイヤレス通信でコミュニケーション

自分の“シナモン”の部屋に招待するか、友達の“シナモン”の部屋に遊びに行き、言葉遊びゲームで対戦することができます。対戦で使用する言葉は、「連絡帳モード」で“シナモン”に教えたものをお互いの“シナモン”が順番に言っていくため、より多く言葉を教えていたプレーヤーが勝利します。

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

【製品概要】

製品名	Cinnamoroll おはなししよっ！ キラキラDEコレCafe	対象年齢	CERO A（全年齢対象）
発売日	2006年12月7日（木）		
ジャンル	おしゃべりコミュニケーション		
対応機種	ニンテンドーDS		
価格	メーカー希望小売価格 5,040円（税込）		
著作権表記	(C)2002,2006 SANRIO CO.,LTD.(K)　(C)2006 NBGI		
レーベル	バンダイ		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の（C）は、○の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。